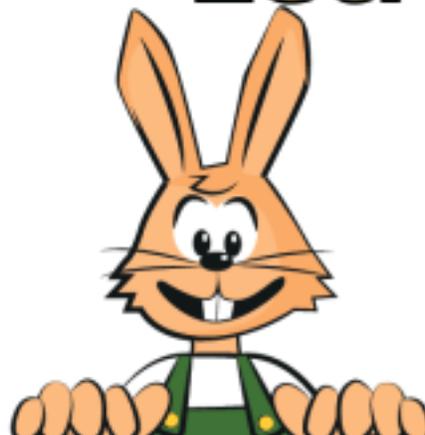




MANUAL

APLICACIÓN PARA APOYAR EL DESARROLLO DE LA LECTOESCRITURA

CantaLetras



CENTRO PARA EL DESARROLLO DE TECNOLOGIAS INCLUSIVAS

CEDETI UC





CANTALETRAS

I. Descripción:

Cantalettras es un software pensado para el aprendizaje de la escritura en niños de entre 4 y 10 años. Consiste en una herramienta diseñada no sólo desde el punto de vista del aprendizaje, sino también del educador, que tiene a su disposición recursos y consejos para reforzar el modelo de enseñanza.

El software ha sido renovado recientemente e incorpora una interfaz amigable que resulta inclusiva y atractiva para todos los niños.

II. ¿Cómo se estructura?

Desde el punto de vista del estudiante, Cantalettras se estructura en base a niveles de dificultad progresivos que abordan desde el apresto lector hasta la lectura de textos breves.

En cuanto a la figura del educador, el programa aporta recursos tanto para el principiante como para el experto, a partir de consejos que refuerzan el proceso de enseñanza. Además, Cantalettras incorpora dos manuales, uno instruccional y otro pedagógico, que permiten conocer las particularidades de la lectoescritura Braille.



III. ¿Cómo utilizar Cantalettras?

1. Para acceder al software, debemos visitar la página:

<http://software.cedeti.cl/cantalettras/play.html#!>

Nos aparecerá la siguiente página. Para iniciar la aplicación debemos hacer clic en el botón “INICIO”.





2. Luego de hacer clic sobre el botón "INICIO", conoceremos a RABITO, nuestro conejo amigo que nos mostrará el maravilloso mundo de las LETRAS.





3. Una vez que **RABITO** termine de presentarse y explicar en qué consiste el programa, podemos comenzar a utilizar sus características. A continuación, se muestra la pantalla de inicio del programa.

Letras **Números** Cajetín Braille Máquina de Perkins

Español | English

Te presento sonidos

Sugerencias

Última instrucción

Ayuda Créditos



4. En el menú “LETRAS”, encontraremos divertidas actividades para conocer letras, palabras y textos.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Te presento sonidos

¿Cómo suena?

¿Cómo empieza?

Te presento nombres

Letras escondidas

Objetos escondidos

Te presento sonidos

Sugerencias

Última instrucción

Ayuda Créditos



5. En la actividad **TE PRESENTO SONIDOS**, RABITO te mostrará cómo suenan las diferentes letras de tu teclado. Para esto, debes apretar cualquier tecla y escucharás su sonido y una palabra que comience con esta letra.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Te presento sonidos

Sugerencias

Última instrucción

Ayuda Créditos



6. Esto es lo que sucede al apretar la Letra L. Lo puedes hacer con todas las letras del abecedario.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Te presento sonidos



Laud

Sugerencias

Pregúntele al niño qué otras palabras empiezan con el sonido "L" Sugerencia de palabras : lana, leche, limón, lobo, luna.

Última instrucción

Ayuda Créditos



SUGERENCIAS PARA PADRES, MADRES Y APODERADOS

- Pregúntele al niño qué otras palabras empiezan con el sonido "L".
- Pídale que busque recortes o haga dibujos de objetos que comience con el sonido "L".
- Pídale al niño que haga el sonido L. Recuerde hacer la diferencia entre el sonido "L" y el nombre "ELE".
- Pídale al niño que encierra la "L" en textos de diarios, revistas, libros, etc.
- Escuchen canciones infantiles y pregúntele al niño si escuchó alguna palabra que comience con "L".

ESTAS ACTIVIDADES SE PUEDEN REALIZAR CON TODA LAS LETRAS DEL ABECEDARIO.



7. En la actividad **¿CÓMO SUENA?**, RABITO te mostrará el sonido de la letra y tú debes encontrar cuál es. Para esto debes estar muy atento con el sonido de la letra y apretar en el teclado, la letra que escuchaste.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

¿Cómo suena?

Sugerencias

Última instrucción

Ayuda Créditos



8. En este caso, RABITO presentó el sonido de la letra “K” y al contestar de manera correcta aparece lo siguiente:

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

¿Cómo suena?

K

Karate

Sugerencias

Indique al niño la ubicación de la letra "k"

Última instrucción

Ayuda Créditos

De esta manera, puedes jugar con RABITO a identificar el sonido de todas las letras del abecedario.



9. En la actividad **¿CÓMO EMPIEZA?**, RABITO te dirá una palabra y tú debes decirle la letra con qué empieza.

The screenshot shows a web application interface for an educational activity. At the top, there is a navigation bar with the following elements: a red tab labeled 'Letras', and links for 'Números', 'Cajetín Braille', and 'Máquina de Perkins'. On the right side of the navigation bar, there are language options: 'Español | English'. The main content area has a dark blue background. On the left, there is a large white rounded rectangle for the activity. Above it, the title '¿Cómo empieza?' is displayed in white, accompanied by a cartoon rabbit icon. On the right side of the main area, there is a vertical sidebar with the heading 'Sugerencias'. At the bottom of this sidebar, there is a blue button labeled 'Última instrucción'. At the very bottom of the page, there are two links: 'Ayuda' and 'Créditos'.



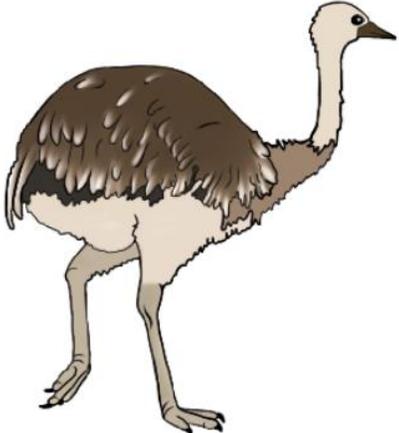
10. En este caso, RABITO dijo la palabra “ÑANDÚ”. Si respondes bien, aparecerá la siguiente pantalla.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

¿Cómo empieza?



Ñ
Ñandú



Sugerencias

Indique al niño la ubicación de la letra "ñ"

Última instrucción

Ayuda Créditos



11. En la actividad **TE PRESENTO NOMBRES**, RABITO, nos presentará el nombre de las letras, es decir, no cómo suenan sino su nombre respectivo, por ejemplo “ELE”, “EFE”, “EME”, etc. Para conocer el nombre de las letras, debes apretar libremente cualquier tecla de tu teclado.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Te presento nombres

Sugerencias

Última instrucción

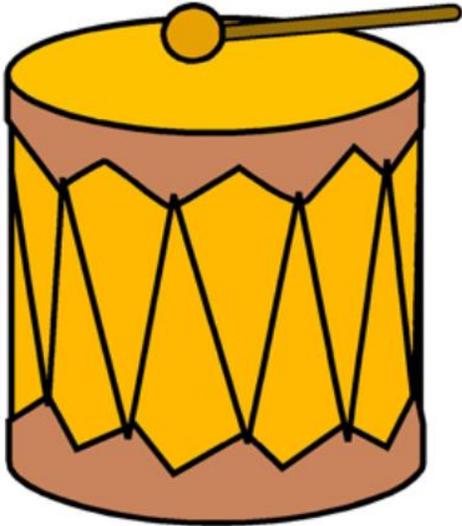
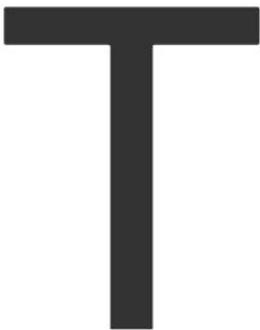
Ayuda Créditos



12. Por ejemplo, al apretar la tecla T, RABITO, nos dice su nombre “TE” y nos muestra una palabra que comienza con esta letra, como tambor.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Te presento nombres



Tambor

Sugerencias

Pregúntele al niño con que letra empieza el nombre de distintos animales, y pídale que presione la tecla correspondiente a ese nombre. Sugerencias de animales: Trucha

Última instrucción

Ayuda Créditos



SUGERENCIAS PARA PADRES, MADRES Y APODERADOS

- Pregúntele al niño qué otras palabras empiezan con la letra "TE".
- Pídale que busque recortes o haga dibujos de objetos que comience con el sonido "T".
- Pídale al niño que haga el sonido T. Recuerde hacer la diferencia entre el sonido "T" y el nombre "TE".
- Pídale al niño que encierra la "T" en textos de diarios, revistas, libros, etc.
- Escuchen canciones infantiles y pregúntele al niño si escuchó alguna palabra que comience con "TE".

ESTAS ACTIVIDADES SE PUEDEN REALIZAR CON TODA LAS LETRAS DEL ABECEDARIO.



13. En la actividad “LETRAS ESCONDIDAS”, RABITO, se esconderá en las letras. Para encontrarlo, él te dirá el nombre de la letra y tú debes apretarla en el teclado.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Letras escondidas

Sugerencias

Última instrucción

Ayuda Créditos



14. Por ejemplo, en este ejercicio, RABITO, estaba escondido en la letra “ESE” de SERPIENTE. Una vez que escuchas el nombre de la letra y una palabra que comience con esta letra, debes apretar la tecla correspondiente.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Letras escondidas



Sugerencias

Pregúntele al niño con qué letra empieza la palabra sapo.
Sugerencia de palabras: serrucho, silla, sol, sur.

Última instrucción

Ayuda Créditos



15. En la actividad **OBJETOS ESCONDIDOS**, rabito esconderá objetos en las letras. Él te dirá el objeto y te preguntará en qué letra está escondido.



16. Por ejemplo, en esta ocasión, RABITO nos dijo la palabra **LEÓN** y con esto nosotros debemos encontrar en qué letra se esconde el LEÓN. Para encontrarlo, debemos preguntarnos con qué letra empieza la palabra LEÓN, es decir, con “L”. Si respondemos de manera correcta, aparecerá en la pantalla.

Letras Números Cajetín Braille Máquina de Perkins Español | English

Objetos escondidos



Leon

Sugerencias

Pregúntele al niño con qué letra empieza la palabra lana.
Sugerencia de palabras:
leche, limón, lobo, luna.

Última instrucción

Ayuda Créditos